



レイスの魔神

- 逆巻き** 1 - -
範囲内の空白の目標ヘックス1つを選ぶ。その目標ヘックスを、このモデルから範囲内の別の、空白の目標ヘックスでないヘックス上に置く。
- 猛る飛沫** 3 - -
波獣1体を含む範囲内のヘックス1つを選ぶ。その波獣を取り除くとともに、そのヘックスにレイスの魔神を置く。
- 噴射** 2 - -
範囲内の波獣1体を3ヘックスまで移動する。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



レイスの魔神

- 猛る飛沫** 3 - -
波獣1体を含む範囲内のヘックス1つを選ぶ。その波獣を取り除くとともに、そのヘックスにレイスの魔神を置く。
- 頭突き** 1 5 5
成功効果：対象を1ヘックスまで移動する。
- 一突き** 2 6 4
ヒット判定を行う前に、レイスの魔神は対象に近づくように1ヘックスまで移動してもよい。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



レイスの魔神

- 津波** 3 - -
レイスの魔神を範囲内のヘックスに置く。その後、レイスの魔神から2ヘックス以内の各敵モデルを2ヘックスまで好きな方向に移動する。
- 創造の勇者**
創造 が誇示アクションを行ったとき、ターントークンを+1マス動かす。
- 波斬る鱗**
波獣が戦場を離れた時、レイスの魔神はいずれか1つの望む強化を得る。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



レイスの魔神

- 創造の勇者**
創造 が誇示アクションを行ったとき、ターントークンを+1マス動かす。
- 波斬る鱗**
波獣が戦場を離れた時、レイスの魔神はいずれか1つの望む強化を得る。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



波獣 レイスの魔神の従者

- 現況** - - -
このヘックス上にいるすべての波獣をそれぞれ現在地から3ヘックス以内の場所に置いてよい。
- 高潮** 2 5 -
成功効果：対象を1ヘックスまで移動する。
- 波の如く**
各ターンに1回波獣の行動中、あなたはレイスの魔神が持つ強化1つを選んでよい。そうした場合、波獣はその強化を得る。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



波獣 レイスの魔神の従者

- 現況** - - -
このヘックス上にいるすべての波獣をそれぞれ現在地から3ヘックス以内の場所に置いてよい。
- 高潮** 2 5 -
成功効果：対象を1ヘックスまで移動する。
- 波の如く**
各ターンに1回波獣の行動中、あなたはレイスの魔神が持つ強化1つを選んでよい。そうした場合、波獣はその強化を得る。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019